



OSUI

PPF-20-21-16

<u>Référent</u> : Elsa Imbert	
<u>Titre de la formation</u> :	
Gamification	
<u>Axe de référence</u> :	
X <u>Axe 1</u> : Capacité de communication de l'élève	
X <u>Axe 2</u> : Une citoyenneté responsable	
X <u>Axe 3</u> : Aptitude au sens critique et à l'autonomie de l'élève	
<u>Disciplines concernées</u> :	
Toutes disciplines	
<u>Public Visé</u> :	
Primaire, collégiens et lycéens	
<u>Durée</u> :	
2 jours	
<u>Description du contenu</u> :	
<ul style="list-style-type: none">- Utiliser et produire un jeu dans le cadre d'une pédagogie de projet avec une équipe pluridisciplinaire.- Comprendre les mécanismes d'un jeu, leur portée pédagogique.- Utiliser l'intérêt du jeu pour impliquer les élèves- Travail de groupe et motivation	
Formateur(s)	
Nom Prénom	Etablissement de rattachement + adresse mail
Fadi Juma	LFILM fadi.juma@mlfmonde.org

Nombre de stagiaires par session :

12

Besoin en matériel :

Jeux divers classiques

Salle avec ordinateur et possibilité de projection

Organisation en îlots